

Ohjeita passilajien järjestäjille

Passitoimikunta 24.02.2015



Ohjeistuksen tarkoitus on antaa tukea passilajien järjestämiseen, ennen kaikkea kuvata tarvittavien tuomareiden ja toimihenkilöiden määrää ja tehtäviä sekä antaa osviittaa tärkeimmistä säännöistä. Järjestäjän ja toimihenkilöiden on lisäksi tutustuttava kulloinkin voimassa oleviin FIPO- ja FIRO –ohjeisiin.

Ohjeiden värit ja merkit

Punainen

Tuomari (T)

Oranssi

Passiassistentti (PA) voi korvata tuomarin

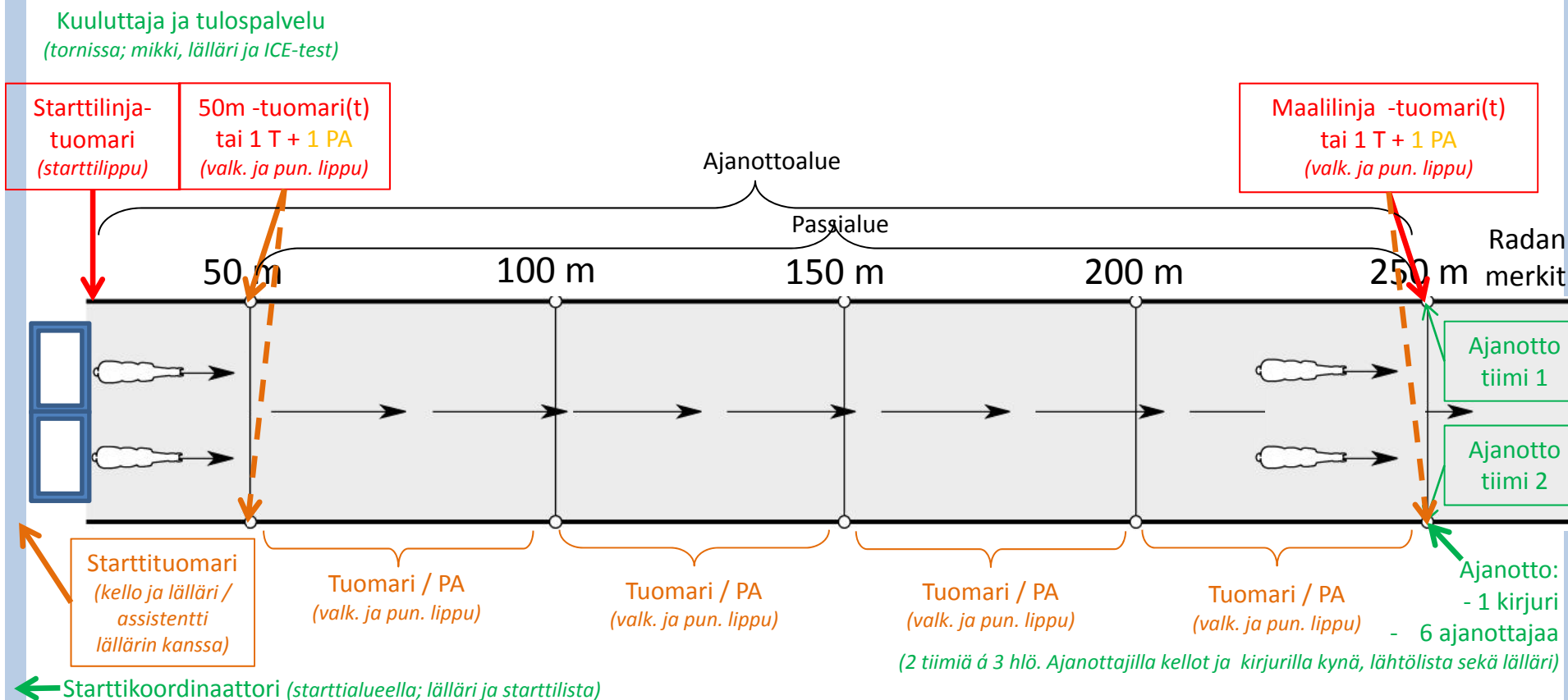
Vihreä

Toimihenkilö

Radat, varustus ja muut vaatimukset

	P1	PP1	P2
Min. pituus	250m + 8m lähtöalue + 50m hidastusalue → min. 310m	210m	100m + 50m lähtöalue + 50m hidastusalue → min. 200m
Min. leveys	4m (2m per hev.)		
Aitaus ja merkit	Kts. FIPO 6.1		
Ajanotto	Sähköistä ajanottoa suositellaan, etenkin WR-kilpailuissa; tuettava käsiajanotolla. Käsiajanotossa oltava 3 ajanottajaa per ratsukko.		
Tarvikkeet			
- Liput	6 pun. + 6 valk. (TAI 6 x 2 ratsukoidenväriset liput) + 1 starttilippu	6 punaista + 1 starttilippu	4 pun. + 4 valk. + 1 starttilippu
- Pistetaulut	-	4	-
- Radiopuhelimet	vähintään 4	vähintään 3	vähintään 3
- Sekuntikellot	6 (2 x 3)	3	3
- Värinauhat	Kyllä	-	-
- Starttilistat	3 – 4	3	3
- Tuloslaput	X 2 (ajanottotiimeille)	ajanottoon	ajanottoon
Tuomarivaatimukset			
- Kansallisiin	vähintään 3 (= 2-taso)	väh. 5 (PK-tuomarit riittää)	väh. 3 (= 2-taso)
- WR-kilpailuihin	vähintään 5 (= 4-taso)	väh. 5 (= 4-taso)	väh. 5 (= 4-taso)
Muut vaatimukset	WR-kisoissa: Starttiboksit	-	-

P1 Pace Race - Pitkä passi (250m)

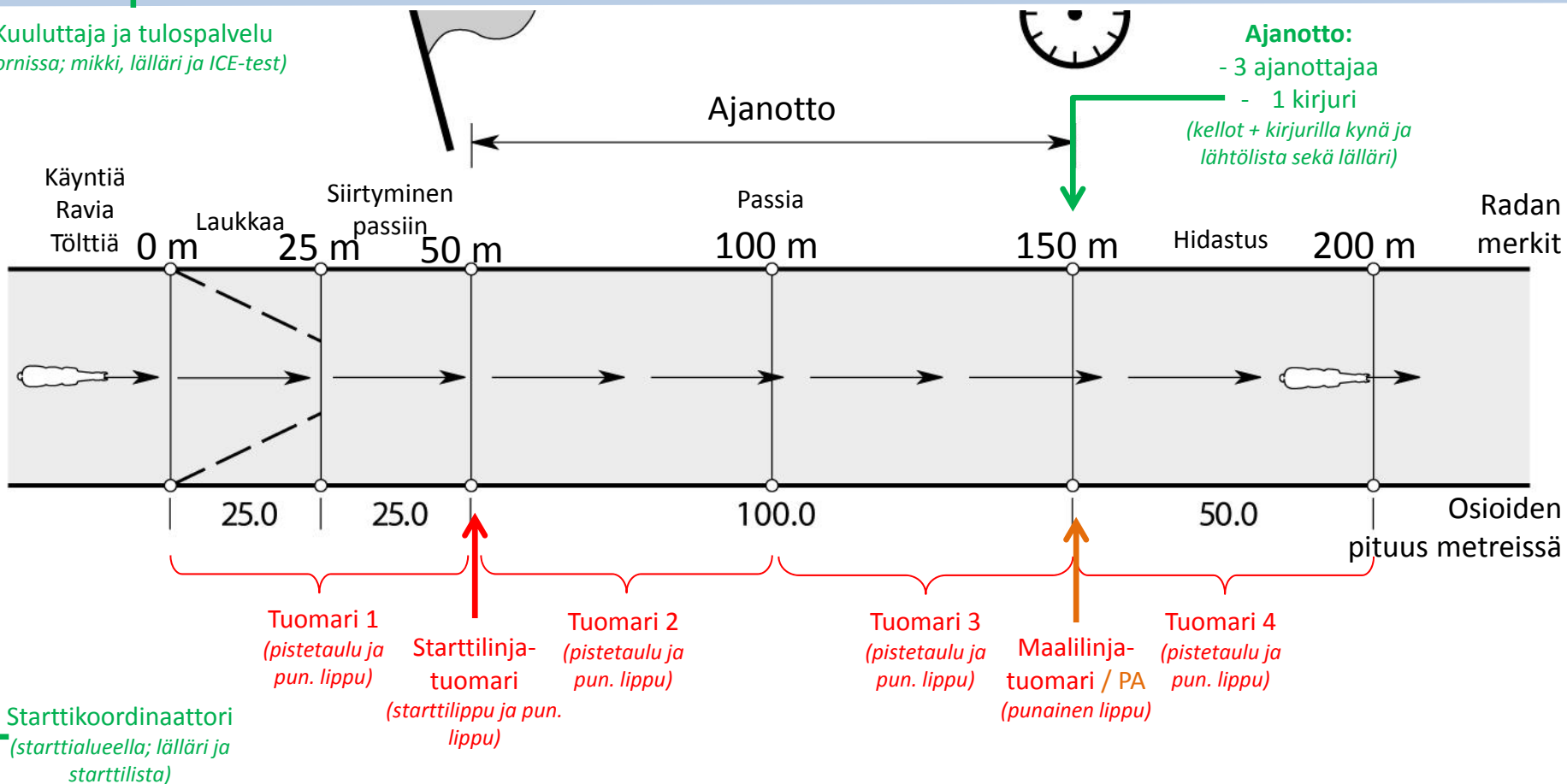


- Järjestetään 2-4 juoksua, kuitenkin enintään 2/pv. Ensimm. juoksun lähtöjärjestys arvotaan; kaikki seuraavien juoksujen lähtöjärjestykset muokataan siten, että hitaimmat ratsukot starttaavat ensimmäisenä jne. kunnes viimeisenä parina starttaavat johtavat ratsukot. Nopeampi ratsukko saa valita lähtöboksin. Jos on pariton määrä ratsukoita, hitain starttaa yksin. Ajattomien ratsukoiden järjestykset arvotaan.
- Ratsukon ei tarvitse osallistua kaikkiin juoksuihin. Perua täytyy kuitenkin ennen kulloisenkin juoksun alkua.
- Ratsukot merkataan värinauhoin. Jokaisen lähdön jälkeen toimitetaan tulospalvelusta uusi, usuin värein merkitty starttilista lähtöalueelle ja kuuluttajalle sekä manuaalijananottoon.
- Kun kaikki on valmista (uuteen) starttiin, starttituomari antaa ratsukoille lähtöluvan ja ratsukoilla on 2 minuuttia aikaa siirtyä bokseihin. Jos joku ratsukko ei siinä onnistu, hän menettää oikeuden startata kyseisessä juoksussa.
- Starttilippu laskeutuu / ajanlaskenta alkaa, kun boksien ovet aukeavat (FIPO 8.5.8: ... when the doors of the start boxes start to open.)
- Tulospalvelu lisää manuaalisesti otettuihin aikoihin 0,4 sek. Ajat lasketaan FIPO:n ohjeiden mukaisesti (ICE-testin avulla) ja kuulutetaan niiden ratsukoiden kohdalla, joilla on puhtaat suoritukset.

PP1 Pace Test - Tyylipassi

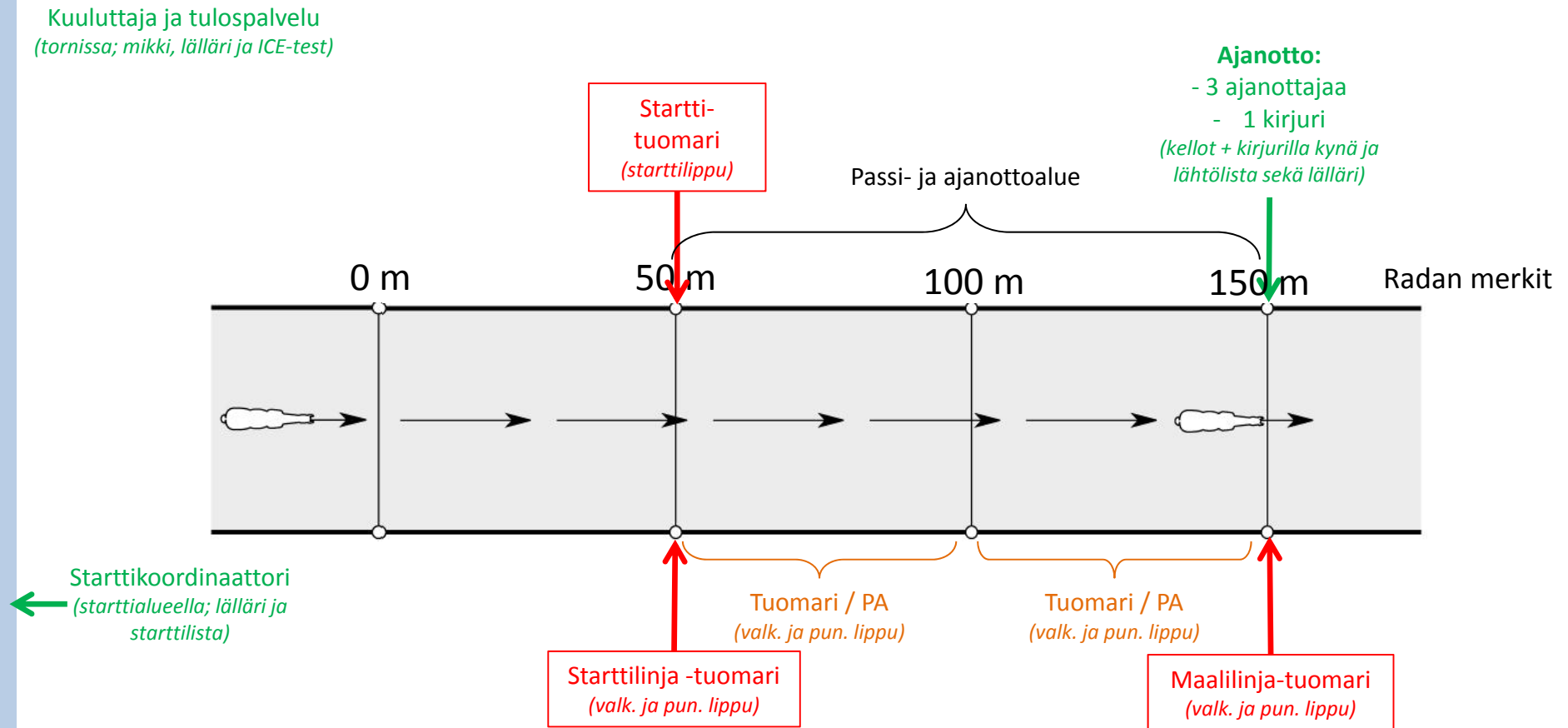
Kuuluttaja ja tulospalvelu
(tornissa; mikki, lälläri ja ICE-test)

Ajanotto:
- 3 ajanottajaa
- 1 kirjuri
(kellot + kirjuriilla kynä ja lähtölista sekä lälläri)



- Järjestetään 2 juoksua, lähtöjärjestys pysyy samana
- Kun kaikki on valmista (uuteen) starttiin, starttatuomari nostaa kuuluttajan merkistä starttilipun osoittaen seuraavalle ratsukolle, että lähtö on vapaa. Lippu laskeutuu kun ratsukko ylittää starttiviivan ja ajanlaskenta alkaa.
- Jos ratsukko saa 0 pistettä tuomarilta 2 ja/tai 3 ja/tai punaisen lipun startti-/maalituumarilta (eli jos hevonen ei ole ollut koko vaadittavan matkan passissa), ratsukko ei saa aikaa. Jos ratsukko saa 0 pistettä kolmelta pistetuomarilta, ratsukko hylätään koko luokasta (jos tämä tapahtuu 1. kierroksella, ratsukko ei saa osallistua toiseen juoksuun).
- Huom.: Startti- ja maalilinjatuumarit eivät yleensä näytä valkoista lippua, jos hevonen on ollut passissa heidän kohdalla.
- Merkataan ja kuulutetaan sähköisen ajanoton ottama aika. Jos tämä ei jostain syystä ole mahdollista, turvaututaan manuaaliajanottoon. Tulospalvelu lisää manuaalisesti otettuihin aikoihin 0,4 sek. Tämän jälkeen aika kuulutetaan (jos punaisia lippuja / 0 pistettä ei ollut).

P2 SpeedPass (100m)



HUOMIO:

- Järjestetään 2 juoksua. Toiseen juoksuun muokataan lähtöjärjestys siten, että hitain ratsukko starttaa ensimmäisenä ja nopein viimeisenä.
- Heti ensimmäisen kierroksen päätyttyä yksi henkilö toimittaa tulospalvelusta uuden starttilistan lähtöalueelle, kuuluttajalle sekä manuaaliajanottoon.
- Kun kaikki on valmista (uuteen) starttiin, starttituomari nostaa kuuluttajan merkistä starttilipun osoittaen seuraavalle ratsukolle, että lähtö on vapaa. Lippu laskeutuu kun ratsukko ylittää starttiviivan ja ajanlaskenta alkaa.
- Merkataan ja kuulutetaan sähköisen ajanoton ottama aika. Jos tämä ei jostain syystä ole mahdollinen, turvaudutaan manuaaliajanottoon. Tulospalvelu lisää manuaalisesti otettuihin aikoihin 0,4 sek. Tämän jälkeen aika kuulutetaan (jos punaisia lippuja ei ollut).